**Description textuelle des cas d’utilisation**

* Cas d’utilisation : S’inscrire

Acteur : Internaute

Objectif : S’inscrire en créant un compte sur le site internet afin d’accéder à certaines fonctionnalités

Évènement déclencheur : Cliquer sur le bouton d’inscription

Post-conditions : Les données communiquées par l’internaute sont accessibles et conservées par l’administrateur.

Scénario nominal :

1. L’internaute décide de créer un compte et appuie sur le bouton d’inscription
2. Le site communique un formulaire d’inscription
3. L’internaute entre ses informations et accepte les conditions d’utilisation de ses données avant de renvoyer le formulaire
4. Le site enregistre les informations et signale le succès de l’opération

Extensions :

* \* À tout moment l’internaute peut abandonner l’opération
* 3a L’internaute possède déjà un compte : sous-cas d’utilisation Authentifier
* 3a L’internaute n’a pas rempli intégralement le formulaire ou n’a pas accepté les conditions : aller en 2 avec un message d’erreur

Exigences supplémentaires :

* Temps de réponse : Au bout de 10 minutes, le processus de de création du compte (étape 3) est avorté et doit être repris à l’étape 2.
* Cas d’utilisation : Consulter nourriture

Acteur : Internaute

Objectif : Consulter le contenu proposé par le site

Évènement déclencheur : Accéder au site internet

Scénario nominal :

1. L’internaute accède au site internet (par l’url ou une recherche internet)
2. L’internaute parcours le site

Extensions :

* \* L’internaute quitte le site internet ou procède aux cas S’inscrire/Authentifier : Le cas s’arrête

Exigences supplémentaires :

* La continuité du service doit être assurée
* Cas d’utilisation : Rechercher nourriture

Acteur : Internaute

Objectif : Effectuer une recherche précise sur le contenu du site

Évènement déclencheur : Cliquer sur les catégories ou la carte proposées

Scénario nominal :

1. L’internaute clique sur une région de la carte et/ou une catégorie

Extensions :

* \* L’internaute quitte le site internet ou procède aux cas S’inscrire/Authentifier : Le cas s’arrête
* Cas d’utilisation : Voter nourriture

Acteur : Internaute

Objectif : Attribuer une note à notre nourriture préférée

Évènement déclencheur :

Pré-conditions : Être authentifié

Post-conditions : Les données communiquées par l’internaute sont accessibles et conservées par l’administrateur.

Scénario nominal :

1. L’internaute choisi un plat et clique sur « Voter pour ce plat/dessert… »
2. Le site fournit le formulaire de vote
3. L’internaute lui attribue une note allant de 0 à 10 et peut également ajouter un commentaire
4. Il valide sa note qui est renvoyée au site

Extensions :

* 2 L’internaute ferme le formulaire / revient à la page précédente : le cas s’arrête
* 3 L’internaute n’a pas mis de note : aller en 2 avec un message d’erreur

Exigences supplémentaires :

* Le commentaire doit être respectueux sans langage grossier

Questions ouvertes :

* Faut-il porter attention aux utilisateurs qui mettent un trop grand nombre de mauvaises notes dans un court délais ?
* Cas d’utilisation : Mettre en favoris

Acteur : Internaute

Objectif : Ajouter un plat/dessert… à sa liste de favoris

Évènement déclencheur :

Pré-conditions : Être authentifié

Post-conditions : Les données communiquées par l’internaute sont accessibles et conservées par l’administrateur.

Scénario nominal :

Extensions :

Exigences supplémentaires :

* Cas d’utilisation : Authentifier

Acteur : Internaute

Objectif :

Évènement déclencheur :

Pré-conditions :

Post-conditions :

Scénario nominal :

Extensions :

Exigences supplémentaires :

* Cas d’utilisation : CRUD Utilisateurs

Acteur : Administrateur

Objectif :

Évènement déclencheur :

Pré-conditions :

Post-conditions :

Scénario nominal :

Extensions :

Exigences supplémentaires :

* Cas d’utilisation : CRUD Nourriture

Acteur : Administrateur

Objectif :

Évènement déclencheur :

Pré-conditions :

Post-conditions :

Scénario nominal :

1. L'internaute appuie sur Compte
2. Le site lui renvoie le formulaire d'authentification
3. L'internaute le remplit avec son E-mail et son Mot de passe avant de valider
4. Le site valide sa connexion et le notifie de sa réussite

Extensions :

* \* À tout moment l’internaute peut abandonner l’opération
* 3a L’internaute ne possède pas de compte : cas d’utilisation S'inscrire
* 3b L’internaute n’a pas rempli intégralement le formulaire : aller en 2 avec un message d’erreur